

# Une journée de jeux pour apprendre à se connaître

Ce mardi 11 septembre 2019 n'est pas un jour comme les autres pour les classes de 4<sup>°</sup>3 et de 3<sup>°</sup>1 .



**Association Carava'Lud**

En effet, elles ont bénéficié de l'intervention de l'association Caravalud' pour animer leur journée d'intégration.

L'objectif est de créer des liens collaboratifs, coopératifs pour apprendre à se connaître, à travailler ensemble, à faire tomber les préjugés et poser les fondations d'une ambiance de classe (et de couloirs!) amicale et constructive.



Les 40 élèves ont pu tester les 3 ateliers proposés :

- jeux de sociétés courts en petits groupes
- jeux coopératifs et collaboratifs à 20. Une vingtaine de défis leur étaient

proposés, leur mission: ensemble , comptabiliser le maximum de défis réussis à travers des jeux d'observation, d'adresse, de mémoire, de concentration.

- jeux de rôle, où l'attention, la concentration et l'écoute de l'autre est primordiale pour avancer dans une histoire intéressante.



Les professeurs ont joué ou observé. Chacun a pu observer des comportements aidants, concentrés, enthousiastes et respectueux. Des idées ont été piochées pour organiser des apprentissages différents avec un nouveau dynamisme... à travers le jeu.

Bilan : " c'était trop bien ! " .

Cette journée a été financée par le projet européen Erasmus+ " GOAL ! " et s'inscrit dans ses objectifs d'apprentissage, d'ouverture aux autres à travers le jeu.



**Erasmus+**

This project has been funded with support from the European Commission.